








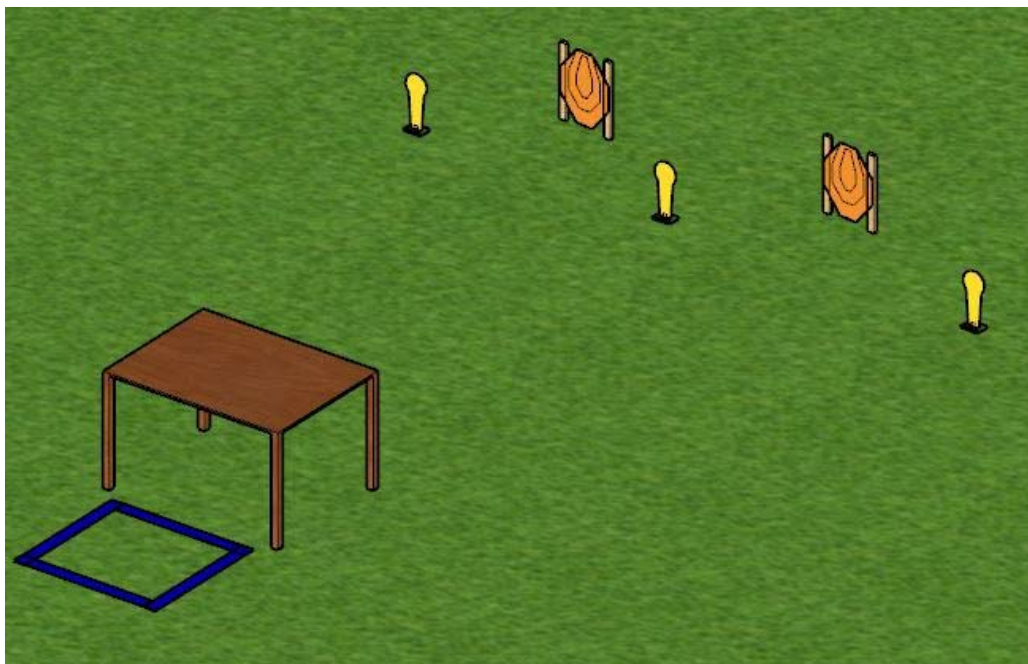
IX MEMORIAL DGC SHERMAN SERIES 3ª FASE



STAGE 1

TIPO	R.T.P. A Pistola. Ejercicio corto.	CONDICION INICIAL ARMA	
POSICIÓN INICIAL	Dentro del cuadro azul, posición relajada.		Pistola vacía. Pistola y cargadores a usar encima de la mesa
SEÑAL DE INICIO	Señal audible (Timer)		
PUNTUACIÓN	Comstock		
PROCEDIMIENTO	Resolver sin sobrepasar las líneas de falta. Los popper puntúa con ser impactados.		

MIN. ROUNDS	MAX POINT.	MINI-TARGET	NO - SHOOT	POPPER	PLATE
<i>DISPAROS MÍNIMOS NECESARIOS</i>	<i>PUNTOS MÁXIMOS</i>				
7	35	2	0	3	0










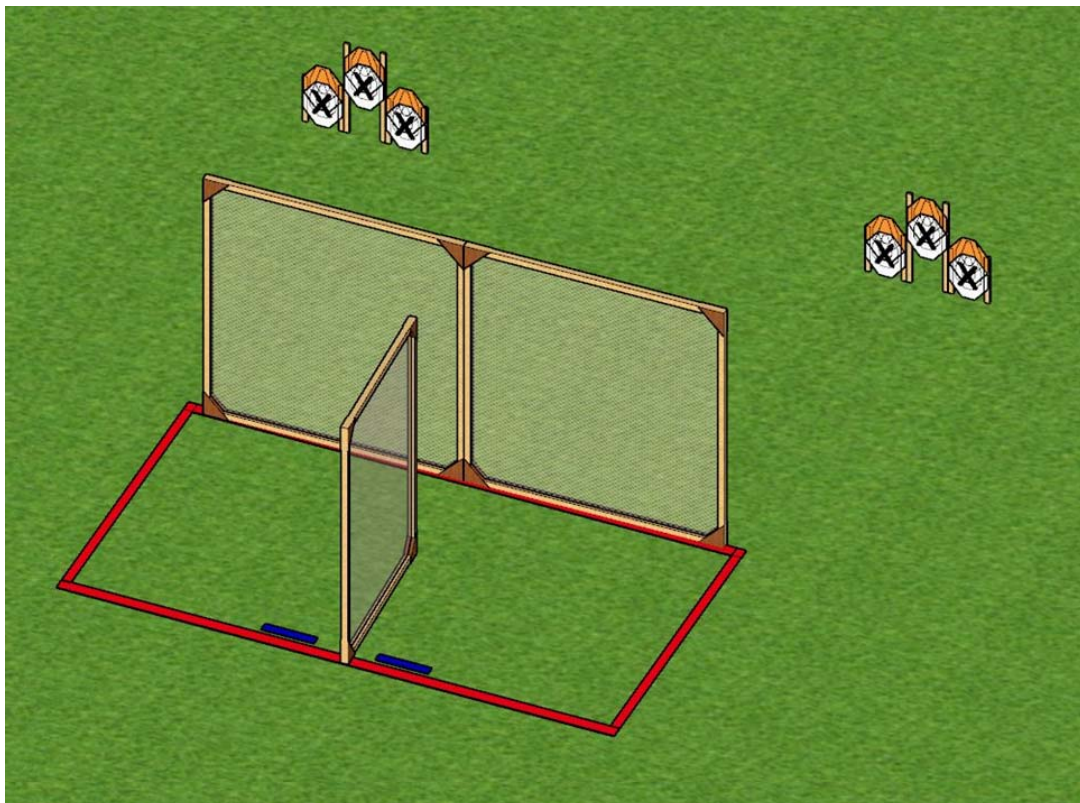
IX MEMORIAL DGC SHERMAN SERIES 3ª FASE



STAGE 2

TIPO	R.T.P. A Pistola. Ejercicio Medio.	CONDICION INICIAL ARMA	
POSICIÓN INICIAL	Talones en línea azul, posición relajada. 2 posibles salidas.		Pistola cargada y asegurada.
SEÑAL DE INICIO	Señal audible (Timer)		
PUNTUACIÓN	Comstock		
PROCEDIMIENTO	Resolver sin sobrepasar las líneas de falta. No se puede disparar por debajo de las mamparas.		

MIN. ROUNDS	MAX POINT.	MINI-TARGET	NO - SHOOT	POPPER	PLATE
<i>DISPAROS MÍNIMOS NECESARIOS</i>	<i>PUNTOS MÁXIMOS</i>				
12	60	6	6	0	0










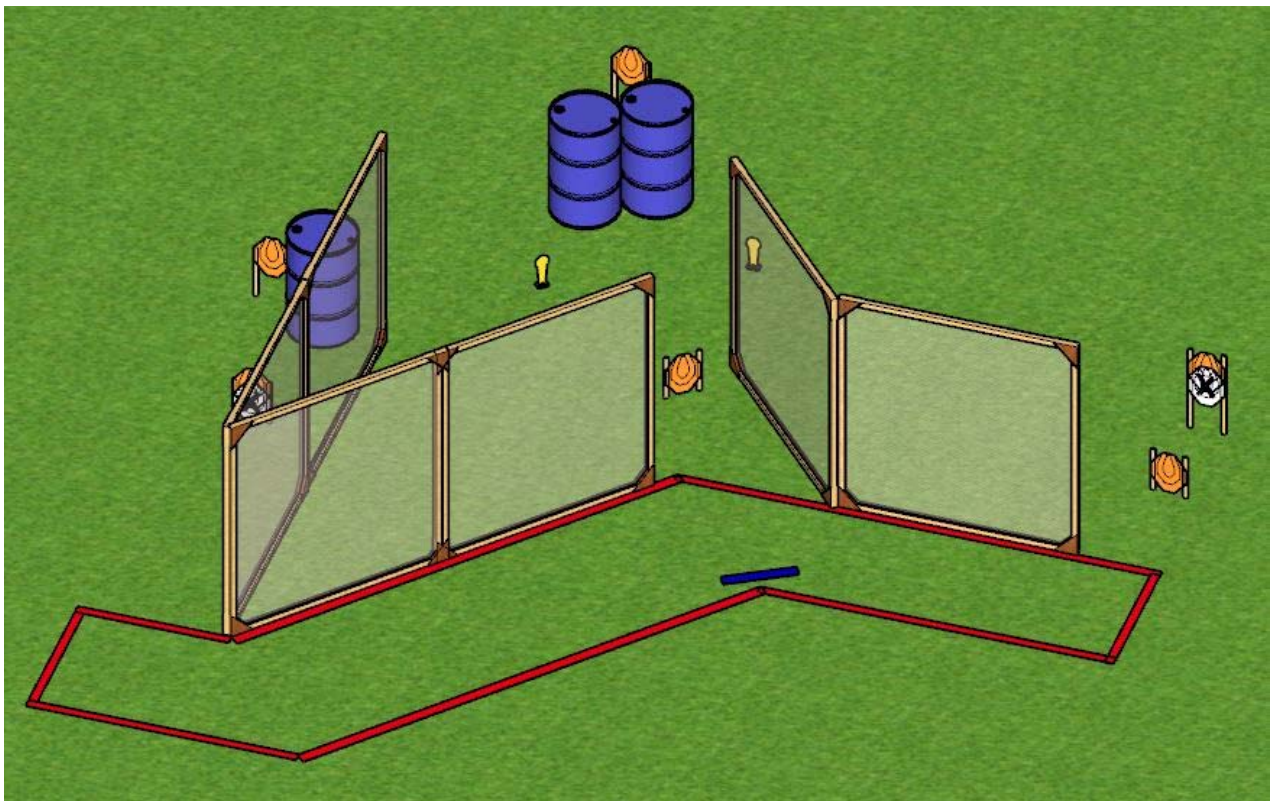
IX MEMORIAL DGC SHERMAN SERIES 3ª FASE



STAGE 3

TIPO	R.T.P. A Pistola. Ejercicio Medio	CONDICION INICIAL ARMA	
POSICIÓN INICIAL	Punteras en línea azul, con brazos arriba con las palmas tocando la mampara.		Pistola totalmente vacía.
SEÑAL DE INICIO	Señal audible (Timer)		
PUNTUACIÓN	Comstock		
PROCEDIMIENTO	Resolver sin sobrepasar las líneas de falta. No se puede disparar por debajo de las mamparas. Los poppers puntúan con solo impactarles.		

MIN. ROUNDS	MAX POINT.	MINI-TARGET	NO - SHOOT	POPPER	PLATE
<i>DISPAROS MÍNIMOS NECESARIOS</i>	<i>PUNTOS MÁXIMOS</i>				
14	70	6	2	2	0










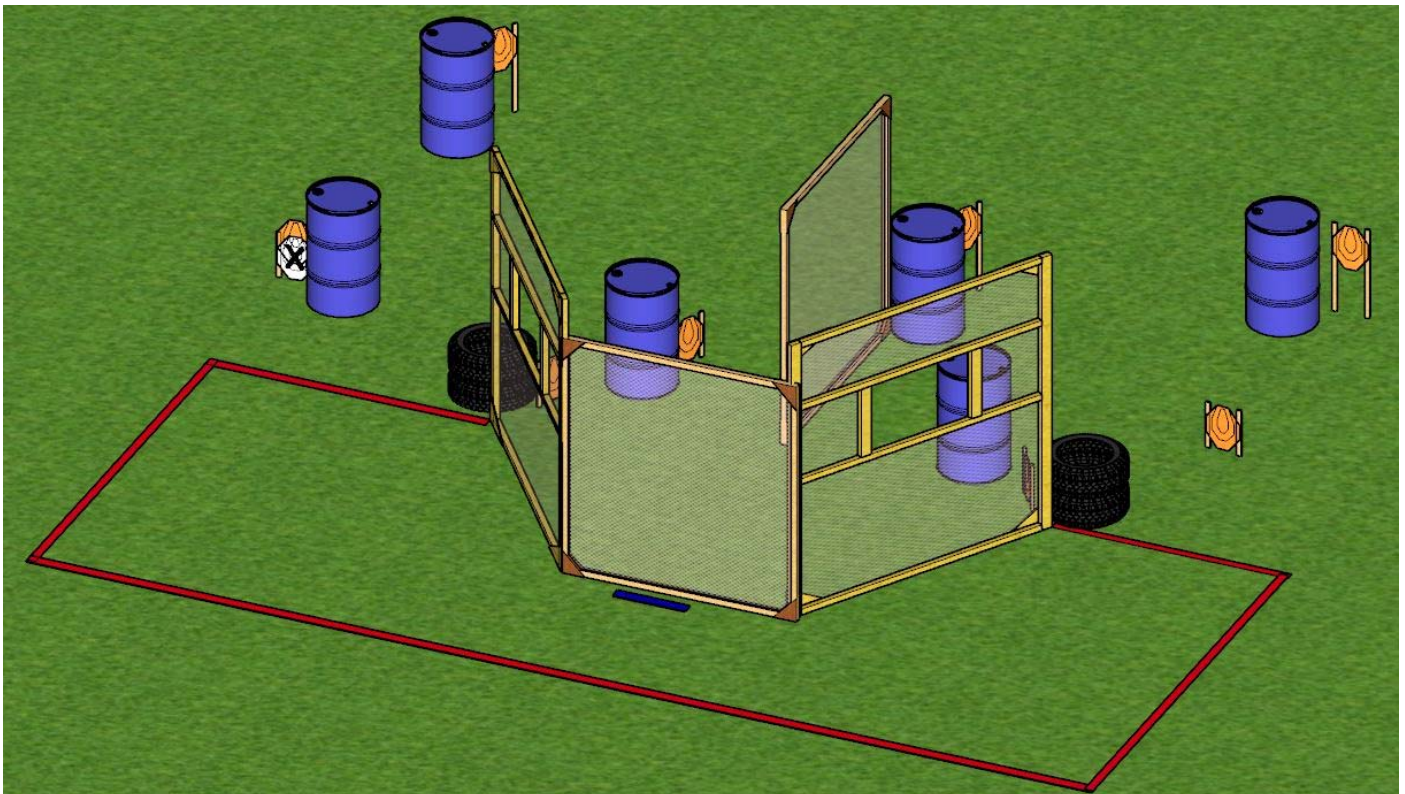
IX MEMORIAL DGC SHERMAN SERIES 3ª FASE



STAGE 4

TIPO	R.T.P. A Pistola. Ejercicio Largo	CONDICION INICIAL ARMA	
POSICIÓN INICIAL	Punteras en línea azul, con brazos arriba con las palmas tocando la mampara.		Pistola cargada y asegurada.
SEÑAL DE INICIO	Señal audible (Timer)		
PUNTUACIÓN	Comstock		
PROCEDIMIENTO	Resolver sin sobrepasar las líneas de falta. No se puede disparar por debajo de las mamparas.		

MIN. ROUNDS	MAX POINT.	MINI-TARGET	NO - SHOOT	POPPER	PLATE
<i>DISPAROS MÍNIMOS NECESARIOS</i>	<i>PUNTOS MÁXIMOS</i>				
18	90	9	1	0	0










IX MEMORIAL DGC SHERMAN SERIES 3ª FASE



STAGE 5

TIPO	R.T.P. A Pistola. Ejercicio Largo	CONDICION INICIAL ARMA	
POSICIÓN INICIAL	Punteras en línea azul, en posición relajada. 2 posibles salidas.		Pistola cargada y asegurada
SEÑAL DE INICIO	Señal audible (Timer)		
PUNTUACIÓN	Comstock		
PROCEDIMIENTO	Resolver sin sobrepasar las líneas de falta. No se puede disparar por debajo de las mamparas. La altura de las barricadas rojas se considera infinita.		

MIN. ROUNDS	MAX POINT.	MINI-TARGET	NO - SHOOT	POPPER	PLATE
<i>DISPAROS MÍNIMOS NECESARIOS</i>	<i>PUNTOS MÁXIMOS</i>				
32	160	15	3	2	0

